

L'extension `show2e`

Manuel Pégourié-Gonnard
mpg@elzevir.fr

v1.0 (2008/03/13)

1 Introduction

Cette toute petite extension a pour but de simplifier légèrement le déboguage, notamment interactif, en fournissant quelques variantes de `\show` adaptées aux objets introduits par $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$: commandes à arguments optionnels, commandes robustes, environnements.

2 Usage

`\showcmd` La commande `\showcmd` sert à afficher une commande comme le ferait la primitive `\show` de \TeX , mais en effectuant en plus quelques tests pour savoir si la commande est une macro qui prend un argument optionnel (comme on peut en définir avec `\newcommand`), ou qui a été définie comme robuste avec `\DeclareRobustCommand`, ou ultérieurement rendue robuste par `\MakeRobust` (fourni par `fixltx2e`). Dans ce cas, la commande utilise aussi une ou plusieurs macros interne, que `\showcmd` affichera automatiquement pour vous.

`\showcs` La variante `\showcs` fonctionne de la même manière, mais prend comme argument le `\showenv` *nom* de la commande entre accolades : les deux formes `\showcmd\truc` et `\showcs{truc}` sont donc équivalentes. Enfin, `\showenv` montre les définitions de début et de fin d'un environnement.

C'est tout pour la description des commandes. Il faut bien remarquer qu'elles ne sont pas infaillibles, et ne fonctionnent qu'avec les commandes créées par les macros standard de $\text{\LaTeX } 2_{\epsilon}$ (et celles de `xargs`, d'ailleurs) : elles n'essayeront pas de prendre en compte des usages directs de `\@ifnextchar`, ni même de `\@ifstar` (pour le moment).

Pour les curieux, le code commenté apparaît à la fin de la version anglaise de cette documentation

C'est tout pour cette fois !
Amusez-vous bien avec \LaTeX !